

KARTFABRIQUE  
**SPRINT RACE REGLEMENT**

31-3-2025



**Wedstrijdleiders:**

- Vincent Gijsbertse
- Sven Hendriksen
- Cedric Grootenboer

Introductie	3
<b>Tijdschema</b>	<b>4</b>
<b>schema</b>	<b>4</b>
<b>Format one-lap</b>	<b>4</b>
<b>Voor de race</b>	<b>5</b>
Kaartverdeling	5
Inschrijven	5
Uitrusting	5
<b>Format Race</b>	<b>6</b>
Tijdens de race	7
Finish de race	7
Strategisch element (shortcut)	7
Gewichten	8
Na de race	8
<b>Puntenverdeling</b>	<b>8</b>
<b>Regels</b>	<b>9</b>
Inhalen	9
Verdedigen	9
Kart defecten	10
Vlaggen	10
Penalties	10
Prijsuitreiking	11
<b>Overige regels</b>	<b>11</b>
<b>Geweld</b>	<b>12</b>

# Introductie

Bedankt voor het deelnemen aan de Kartfabrique sprint race. Je leest nu het reglement dat opgesteld is door de Kartfabrique. Dit reglement dient door alle deelnemers gelezen te worden voor de deelname aan de Kartfabrique sprint race. Deelname aan motorische sporten gaat gepaard met risico's. Mogelijke risico's zijn ongevallen, in combinatie met aansprakelijkheid. Bij deelname is de rijder zich hiervan bewust. De tijdwaarneming van de kartbaan is maatgevend. De Kartfabrique kan hier geen rechten aan ontleen.

# Tijdschema

## schema

- Check-in: Uiterlijk 18:45
- Rijdersbriefing: 19:00 (verplicht voor elke rijder)
  
- 19.30 Race 1 Light 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
- 19.45 Race 1 Heavy 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
- 20.00 Race 2 Light 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
- 20.15 Race 2 Heavy 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
- 20.30 Race 3 Light 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
- 20.45 Race 3 Heavy 10 Laps + 1 Onelap (1 Shortcut)
  
- 21.30 Finale Light 15 Laps (2 Shortcuts)
- 21.45 Finale Heavy 15 Laps (2 Shortcuts)
  
- 22:15 prijsuitreiking

## Format one-lap

- Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat en hebben in de outlap de tijd om een goede plek te vinden. Een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de outlap mag wel.
- Wanneer men in de outlap op een ronde gezet wordt door een rijder die in zijn one-lap-kwalificatie zit, start men achteraan in de race.
- Het stilstaan in de kwalificatie resulteert in achteraan starten van de race.
- Na het passeren van de start/finish start de kwalificatie. Je hebt 1 ronde de tijd om een kwalificatietijd neer te zetten. Het is gedurende de kwalificatie niet toegestaan een andere rijder te blokkeren of verdedigend te rijden.  
Indien een rijder een andere rijder opzettelijk hindert, wordt de rijder gediskwalificeerd voor de race. Inhalen tijdens de kwalificatie mag wel.
- Indien er een probleem is met het registreren van de timing, of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie volledig opnieuw verreden.
- Na de kwalificatie worden alle rijders naar de pitstraat begeleid. Tot de uitslag van de volledige kwalificatie bekend is. In deze tijd worden de rijders die zijn uitgevallen aangewezen en naar de pitstraat gestuurd.
- Bij een gele vlag zal de kwalificatie opnieuw verreden worden, indien de rijder die geel heeft veroorzaakt zorgt voor hinder van andere rijders. De rijder die geel heeft veroorzaakt rijdt naar de pitstraat.
- Na de hotlap dient de rijder rustig te rijden en naar de Prokart bocht te rijden waar de rijders worden opgesteld voor de race
- De rijders worden opgesteld achter post 2 waarna de race van start gaat.

## Voor de race

### Kaartverdeling

Iedere rijder krijgt een aangewezen kart vanuit de Kartfabrique. Al onze karts zijn uitvoerig getest. De Kartfabrique kiest enkel de snelste en best afgestemde karts uit voor een race. Voor de kwalificatie zal een aparte loting plaatsvinden. Elke rijder zal in elke race een andere kart rijden.

### Inschrijven

- Check-in tijd van 18:00 uur tot 18:45 uur.
- Briefing 19:00 uur in de Garage. Niet op tijd bij de briefing is niet meerijden. Iedere rijder is verplicht om de briefing te volgen.
- Voor deelname is geen race licentie vereist.
- De minimale lengte om deel te nemen is 1.60 meter.
- De minimale leeftijd om deel te nemen is 14 jaar.
- Het minimale gewicht voor de race bedraagt 75 of 90 kilogram (Verschilt per race klasse), inclusief race uitrusting.
  - Lightweight minimaal 75 kilo
  - Heavyweight minimaal 90 kilo

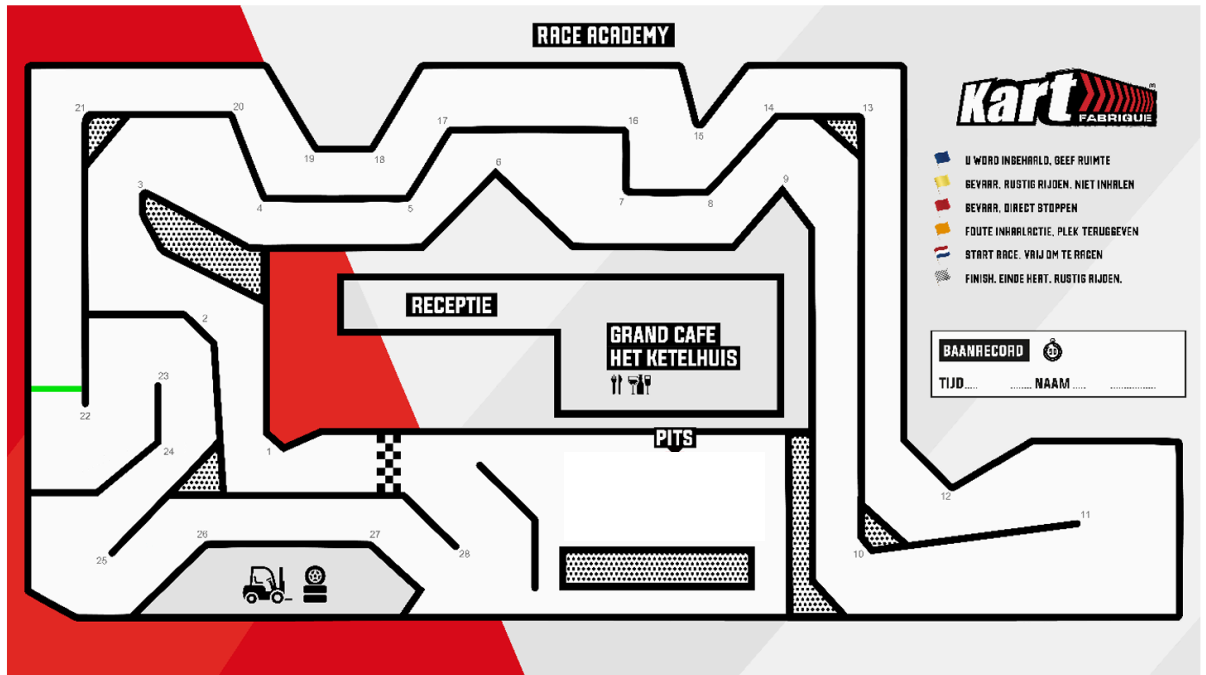
### Uitrusting

- De rijder is verplicht te rijden met een integraalhelm met gesloten sluiting en een kart-overall. Daarnaast dienen er dichte schoenen gedragen worden. In het geval een rijder geen kart-overall en/of dichte schoenen heeft, kan dit geleend worden bij de kartbaan.
- Het wordt aanbevolen te rijden met een rib protector en nekbeschermer (nekbeschermer verplicht onder de 18 jaar). Nekbeschermers kunnen geleend worden bij de kartbaan.
- Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.
- Het rijden met een GoPro of een andere externe camera is toegestaan.
- Communicatiemiddelen is NIET toegestaan. Beeldmateriaal kan niet worden gebruikt als bewijsmateriaal.
- Het is verboden om gewichten aan het lichaam te dragen. Lood dient altijd in de stoel te liggen.

## Format Race

De race wordt gestart door middel van een rollende start. Vanaf het passeren van de groene lijn mag het tempo bepaald worden door de rijder die op pole start. De rijder mag 1x versnellen en moet dan de race pace vasthouden. Er mag ingehaald worden na het passeren van de start/finishlijn. Bij het ingaan van de laatste ronde zal er een bord worden getoond met "laatste ronde" bij de start/finishlijn.

- Na het passeren van de finishvlag dient de rijder stapvoets terug te rijden naar de pitstraat.



## Tijdens de race

- De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden. Handgebaren resulteren in een minimaal een waarschuwing of 5 seconden tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Indien je ergens vastzit met de kart, wacht tot een Marshall komt helpen. Stap niet uit!
- Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een waarschuwing.
- Een wraakactie resulteert in een 20 seconden tijdstraf of diskwalificatie, afhankelijk van de ernst.
- Indien je omgedraaid op de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren.
- Indien een rijder door toedoen van een ander zijn race niet kan afmaken, krijgt de rijder de punten voor de laatste plaats.

## Finish de race

- De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.
- De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.
- Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, kijkt de organisatie of het laatste rondje nog toegevoegd kan worden aan de timing. Indien dit niet lukt, zal de uitslag zonder het laatste rondje als definitieve uitslag gelden.

## Strategisch element (shortcut)

- Elke rijder neemt 1x de shortcut tijdens de race. Het is niet toegestaan om de shortcut te nemen in de EERSTE race ronden.
- De rijder dient zijn hand omhoog te steken als diegene de shortcut neemt.
- Elke rijder dient om de pion heen te rijden na de shortcut. Het raken van deze pion resulteert in een 5 seconden tijdstraf. Er wordt geen tolerantie meegerekend. Hoe klein of zacht de aanraking ook is, wordt bestraft met een tijdstraf. Niet om de pion rijden resulteert in een diskwalificatie.
- Als de rijder die uit de shortcut komt 50 procent of meer naast de andere rijder rijdt, dient beide rijders elkaar de ruimte te geven.
- De shortcut nemen in de eerste ronde resulteert in een 20 seconden tijdstraf.
- Het meerdere keren nemen van de shortcut resulteert in een diskwalificatie.

## Gewichten

- Na elke race dient de rijder minimaal 75 of 90 kilogram te wegen.
- De rijder is zelf verantwoordelijk na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding of op het lichaam te dragen.
- Kartfabrique heeft geen beschikking van loodbakken of extern lood. De rijder is zelf verantwoordelijk om hiervoor te zorgen.

## Na de race

- Indien een rijder na een race onder het minimumgewicht weegt, krijgt de rijder diskwalificatie voor de betreffende race.
- Alleen de rijder mag naar de argumentatie van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk.
- De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijd beslissingen. De wedstrijdleiding behoudt te allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

## Puntenverdeling

- Tijdens het sprintrace kampioenschap maken wij GEEN gebruik van een schrapresultaat.
- Puntenverdeling:

1. 30	11. 13
2. 27	12. 12
3. 24	13. 11
4. 22	14. 10
5. 20	15. 9
6. 18	16. 8
7. 17	17. 7
8. 16	18. 6
9. 15	19. 5
10. 14	20. 4



# Regels

## Inhalen

- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt en dat rijder B wel een positie verliest, volgt een 5 of 20 seconden tijdstraf voor rijder A, afhankelijk van de ernst.
- Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een waarschuwing voor rijder A. Indien rijder A na de waarschuwing doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconden tijdstraf voor rijder A.
- Indien rijder A voor het ingaan van de bocht rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch er voorbijgaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A een inhaalactie doet op rijder B, maar daarbij rijder B zijn positie niet meer respecteert, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.
- Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje vlag gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.
- Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleider of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race.
- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langsij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.
- Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan.

## Verdedigen

- Het meer dan één keer van lijn veranderen op een recht stuk resulteert in een waarschuwing. Indien de rijder na de waarschuwing doorgaat met het veranderen van zijn lijn, volgt een 5 seconden tijdstraf.
- Het van lijn veranderen bij het aanremmen van een bocht resulteert in minimaal een waarschuwing of kan leiden tot een tijdstraf.
- De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langsij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt er minimaal een waarschuwing of kan leiden tot een tijdstraf.

## Kart defecten

- Gedurende een race dag worden er geen karts gewisseld door defecten, tenzij er aantoonbaar door de wedstrijdleiding een geconstateerd defect is. Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve kart.
- Bij een defect aan de kart wordt het aantal verloren rondes niet teruggegeven aan de rijder.

## Vlaggen



- Finish vlag: Einde van de kwalificatie of race. Rijd stapvoets en rij naar het aangegeven punt.
- Nederlandse vlag: Start van de kwalificatie of race.
- Gele vlag: Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van het gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot een 5 seconden tijdstraf. Inhalen onder geel resulteert in 20 seconden tijdstraf. Het nemen van de pitstop onder geel is toegestaan. De rijder is weer vrij om te racen na het passeren van het incident.
- Blauwe vlag: Wordt NIET tijdens sprint races gebruikt.
- Rode vlag: Iedereen moet direct op zijn plek stoppen.
- Oranje vlag: Geef binnen 1 ronde de positie terug op de rijder die je zojuist hebt ingehaald. Pitstops zijn niet toegestaan voordat de rijder zijn positie heeft teruggegeven. Elke ronde dat de positie te laat wordt teruggegeven resulteert in een 5 seconden tijdstraf met een maximaal van 60 seconden.

## Penalties

- De 2e waarschuwing resulteert in een 5 seconden tijdstraf.
- Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Penaltybord: Alle waarschuwingen en tijdstraffen worden via het penaltybord op post 4 getoond aan de rijder tijdens de race.
- Alle tijdstraffen worden na de race toegevoegd aan de einduitslag.
- De shortcut nemen in de eerste ronde resulteert in een 20 seconden tijdstraf.
- Het meerdere keren nemen van de shortcut resulteert in een diskwalificatie.

## Prijsuitreiking

- Er volgt een centrale prijsuitreiking aan het einde van de racedag voor beide gewichtsklassen.

## Overige regels

- Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.
- Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname van de racedag.
- De pitstraat is alleen toegankelijk voor rijders. Toeschouwers mogen naast de baan staan en achter de gele poortjes. Aanwijzingen van het baanpersoneel dienen ten alle tijden opgevolgd te worden. Hieraan niet voldoen kan resulteren in een waarschuwing of tijdstraf voor de rijder.
- Het is niet toegestaan om gebruik te maken van de in- en uitgang van het 'rolluik'. Rijders die hierop betrapt worden resulteren in achteraan starten van de volgende race.
- Betreding van de baan is verboden.
- Het aansporen van onsportief gedrag kan leiden tot uitsluiting van de volgende racedagen.
- Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in een ontzegging van 12 maanden. Hiernaast is het ook niet toegestaan om de kart zelf aan te trekken.
- Het is niet toegestaan om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.
- Het is niet toegestaan om glaswerk mee te nemen naar de kartbaan.
- Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht kan leiden tot een waarschuwing of tijdstraf.
- Het overbodig vragen om een straf voor een andere rijder tijdens de race resulteert in een waarschuwing.
- Het helpen van de rijder met veel lood mag in overleg met de wedstrijdleiding.

## Geweld

Fysiek en verbaal geweld in directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden. Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleader of organisatie om een straf toe te passen. - -

- Gradaties verbaal geweld en penalty's:
  - 1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
  - 2. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
  - 3. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor de race.
  - 4. Het gebruikmaken van een middelvinger resulteert in een diskwalificatie van de race.
- Gradaties fysiek geweld en penalty's:
  - 1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconden tijdstraf voor de race. Voorbeelden: een lichte duw, ongewenst te dichtbij een andere persoon komen, enzovoorts.
  - 2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race + een verbod bij de Kartfabrique. Voorbeelden: hard duwen, slaan, schoppen, spugen, kopstoot, enzovoorts.